



BURCIN ISIK

COMPUTER ENGINEERING STUDENT

mrs.isikburcin@gmail.com
+90 501 027 1801
Karacabey / BURSA

PERSONAL WEBSITE
GITHUB
LINKEDIN

ABOUT

I am a 23-year-old Computer Engineering student at Alanya University, currently in my fourth year of study, including one year in a Foreign Language Preparation School. My passion for software development drives me to constantly learn and grow beyond academic coursework. I am eager to contribute to innovative projects and enhance my skills by working in a dynamic environment. I have a mandatory internship program this summer and am looking forward to gaining hands-on experience in software or hardware-related fields. I am particularly interested in AI, software development, and web technologies, and I am excited to collaborate with professionals who share my enthusiasm for technology.

PROJECTS

Turkish-Dishes-Expert-System

Language: Python

★ Implemented an expert system using fuzzy logic to suggest Turkish dishes based on user preferences.

Erasmus Money Manager

Language: Flutter

★ Created a personal finance management app for Erasmus students who want to track their money in multiple currencies with real-time exchange rate.
★ Calculates daily, weekly, and monthly spendable amounts based on the remaining Erasmus period.

MissionTimer

Language: HTML, CSS, JavaScript

★ Developed a productivity tracking web application to monitor work sessions which can be started, cut, and ended for different tasks and view history on a calendar.

AiEmo - YUZUG

Language: Flutter, Firebase

★ Developed an AI-powered mobile app that detects users' emotions and recommends activities to improve their mood.
★ Utilized a custom-built image processing model for emotion recognition.
★ Designed a user-friendly UI with activity-sharing features.

Courier Route Optimizer

Language: Python

★ Optimizes delivery routes using genetic algorithms.
★ Reduced travel costs and improved efficiency by calculating the shortest possible path.

Recommender System Model Training

Language: Python

★ Developed a recommendation system that suggests personalized activities based on users' emotions, age, job, and preferences.
★ Trained the model using a dataset collected via surveys.

EXPERIENCES

Sep 2024
Feb 2025

Erasmus Exchange Program Opole, Poland

Politechnika Opolska

★ Attended advanced AI and software programming courses.
★ Developed hands-on experience in microprocessor systems and web development.
★ Gained practical knowledge in AI model training, fuzzy logic, and genetic algorithms.

July
2024

Intern - BRM Software Company

★ Worked on a team project to develop an AI-powered mobile application from scratch.
★ Utilized Flutter for frontend development and Firebase for backend integration.
★ Designed a machine learning-based emotion recognition system but faced challenges integrating it with TFLite in Flutter.
★ Delivered a functional and user-friendly app to the company, demonstrating strong problem-solving and teamwork skills.

EDUCATIONS

2021
2026
[in progress]

Alanya University

Bachelor of Computer Engineering
Academic Success: 3.54/4

2016
2020

Karacabey Anatolia High School

Numeric Section
Graduation Score: 93.92/100

LANGUAGES

- Turkish - Native
- English - B1+ yds-2025/1 score: 67.5
- German - A1



BURCIN ISIK

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ ÖĞRENCİSİ

mrs.isikburcin@gmail.com
+90 501 027 1801
Karacabey / BURSA

KİŞİSEL WEBSITEM

GITHUB

LINKEDIN

HAKKIMDA

23 yaşında, Alanya Üniversitesi'nde Bilgisayar Mühendisliği öğrencisiyim. Bir yıllık Yabancı Dil Hazırlık Eğitimi dahil olmak üzere eğitimimin dördüncü yılındayım. Yazılım geliştirme konusundaki tutkum, akademik derslerin ötesinde sürekli öğrenmemi ve gelişmemi sağlıyor. Yenilikçi projelere katkıda bulunmak ve dinamik bir ortamda çalışarak becerilerimi geliştirmek için heyecanlıyım. Bu yaz zorunlu staj programımı tamamlamam gerekiyor ve yazılım ile ilgili alanlarda pratik deneyim kazanmayı dört gözle bekliyorum. Özellikle yapay zeka, yazılım geliştirme ve web - android teknolojilerine ilgi duyuyorum ve teknolojiye benim kadar tutkulu profesyonellerle iş birliği yapmaktan heyecan duyuyorum.

PROJELER

Turkish-Dishes-Expert-System

Dil: Python

★ Kullanıcı tercihlerine göre Türk yemekleri öneren bulanık mantık tabanlı uzman sistem geliştirildi

Erasmus Money Manager

Dil: Flutter

★ Erasmus öğrencilerinin birden fazla para biriminde bütçelerini takip edebilmesi için kişisel finans yönetim uygulaması geliştirildi.

★ Kalan Erasmus süresine göre günlük, haftalık ve aylık harcanabilir tutarları hesaplandı.

MissionTimer

Dil: HTML, CSS, JavaScript

★ Çalışma oturumlarını izlemek için bir verimlilik takip web uygulaması geliştirildi.

★ Farklı görevler için oturum başlatma, kesme ve geçmiş takvim üzerinde görüntüleme özellikleri sağlandı.

AiEmo - YUZUG

Dil: Flutter, Firebase

★ Kullanıcıların duygularını algılayarak ruh hallerini iyileştirecek aktiviteler öneren yapay zeka destekli bir mobil uygulama geliştirildi.

★ Duygu tanıma için özel olarak oluşturulmuş bir görüntü işleme modeli kullanıldı.

★ Kullanıcı dostu bir arayüz tasarlandı ve aktivite paylaşımı özellikleri eklendi.

Courier Route Optimizer

Dil: Python

★ Genetik algoritmalar kullanarak teslimat rotalarını optimize edilerek seyahat maliyetlerini düşürülüp iş verimliliği artırıldı.

Recommender System Model Training

Dil: Python

★ Kullanıcıların duygularına, yaşına, mesleğine ve tercihlerine göre kişiselleştirilmiş aktiviteler öneren bir sistem geliştirildi.

★ Model, anket aracılığıyla toplanan veri setiyle eğitildi.

DENEYİMLER

Eylül
2024

-
Şubat
2025

Erasmus Değişim Programı Opole, Polonya

Politechnika Opolska

★ İleri seviye yapay zeka ve yazılım programlama derslerine katılındı

★ Mikroişlemci sistemleri ve web geliştirme konularında pratik deneyim kazanıldı.

★ Yapay zeka modeli eğitimi, bulanık mantık ve genetik algoritmalar konusunda uygulamalı bilgi edinildi.

Temmuz
2024

Stajyer - BRM Yazılım Şirketi

★ Sıfırdan yapay zeka destekli bir mobil uygulama için ekip projesinde yer alındı.

★ Frontend için Flutter, backend entegrasyonu için Firebase kullanıldı.

★ Makine öğrenimi tabanlı duygu tanıma sistemi tasarlandı, ancak TFLite ile Flutter entegrasyonunda zorluklarla karşılaşıldı.

★ Güçlü problem çözme ve ekip çalışması becerilerini göstererek işlevsel ve kullanıcı dostu bir uygulama geliştirildi.

EĞİTİM

2021
2026
[sürmekte]

Alanya Üniversitesi

★ Bilgisayar Mühendisliği Lisans Programı
★ Akademik Başarı: 3.54/4

2016
2020

Karacabey Anadolu Lisesi

★ Sayısal Bölümü
★ Mezuniyet Notu: 93.92/100

DILLER

- Türkçe - Anadil
- İngilizce - B1+ yds-2025/1 puan: 67.5
- Almanca - A1